

**SYSTEME D'ALARME
ANTI-INTRUSION
FILAIRE
*FX 800***



Notice d'utilisation

SOMMAIRE



Lire attentivement ce document, avant toute manipulation des divers éléments

CHAPITRE 1 : PRESENTATION	4
1.1 Introduction	4
1.2 Composants du système	4
1.3 Présentation du clavier	7
1.4 Glossaire des termes	8
1.5 Répertoire des icônes	11
1.6 Liste des signalisations sonores	13
CHAPITRE 2 : FONCTIONNEMENT	15
2.1 Commandes accessibles à l'utilisateur	15
2.1.1 Bouton utilisateur	15
2.1.2 Touches clavier	15
A. Mode jour (Arrêt)	16
A.1 Test de l'afficheur	16
B. Mise en marche totale	17
B.1 Avec une ou plusieurs zones temporisées programmées	17
B.2 Sans aucune zone temporisée	18
C. Défauts pouvant être présents à la mise en marche totale	19
C.1 Avec une ou plusieurs zones activées	19
C.2 Défaut de sortie (dépassement de la temporisation de sortie)	19
D. Mise à l'arrêt	20
D.1 Avec une ou plusieurs zones temporisées programmées	20
D.2 Sans aucune zone temporisée	21
E. Mise en marche partielle	22
E.1 Avec une ou plusieurs zones temporisées programmées	22
E.2 Sans aucune zone temporisée	23
F. Défauts pouvant être présents à la mise en marche partielle	24
F.1 Avec une ou plusieurs zones temporisées programmées	24
F.2 Défaut de sortie (dépassement de la temporisation de sortie)	24
G. Mise en marche forcée	25
H. Changement de code sur le clavier	26
I. Remise à zéro (RAZ) du système après une alarme	27
J. Lecture de la mémoire d'alarme	28
K. Alarmes "Panique" (urgence), "Incendie" et "Technique"	29
L. Alarmes autoprotection	30
M. Défauts divers	31
N. Fonction appel d'urgence (agression)	32
O. Lecture du journal de bord	33
P. Acquit du transmetteur téléphonique	34
Q. Arrêt d'urgence du transmetteur téléphonique	35
R. Configuration du système	36

Système d'alarme filaire FX800 / Guide d'utilisation réf.

© Scantronic 04/2001 - Version

Le contenu de ce document a été établi avec le plus grand soin afin d'assurer que les informations qui y figurent soient correctes, sauf erreurs ou omissions. Cependant, ni les auteurs, ni Cooper Menvier ne peuvent être tenus pour responsable des dommages ou pertes causés directement ou indirectement par cette documentation. Le contenu de cette notice est sujet à modifications sans avis préalable.

Rédaction et mise en page NTEC France Tél. : 33.01.49.62.50.40 Fax : 33.01.49.62.50.46



CHAPITRE 1 PRESENTATION

1.1 Introduction

1.1.1 Concept du système d'alarme filaire intelligent FX 800

Dans une installation filaire conventionnelle, les différents éléments du système (centrale, détecteurs divers, sirènes, etc.) sont reliés par des câbles dotés d'au moins 6 fils. Dans le cas du FX 800, afin de faciliter l'installation, le câblage s'effectue sur **2 fils** (bus). Il est possible de brancher sur ces 2 fils jusqu'à **16 détecteurs et 4 claviers de commande**. Les différents éléments peuvent être raccordés sur le bus, sans tenir compte d'une quelconque polarité.

1.1.2 Avantages

Grâce à la simplicité de câblage, la mise en oeuvre est extrêmement rapide. Les liaisons s'effectuent grâce à de simples câbles de type téléphonique et peuvent être réalisées en **parallèle** et/ou en **étoile**.

1.1.3 Précautions

L'enregistrement des détecteurs et claviers sur la centrale doit s'effectuer impérativement avant d'avoir fixé ceux-ci. La distance totale de câblage entre tous les appareils et la centrale ne doit pas dépasser 200 mètres, ce qui est généralement amplement suffisant pour la plupart des applications.

1.2 Composants du système

1.2.1 Liste des éléments disponibles pour la réalisation d'un système

- Centrale FX 800 CEN
- Clavier distant FX 800 CLA
- Détecteur d'ouverture à contact magnétique / détecteur technique FX 800 DCO
- Détecteur de mouvement à infrarouge FX 800 DEV
- Détecteur de fumée FX 800 DFU
- Sirène intérieure FX 800 SIRI
- Sirène extérieure FX 800 SIRE
- Transmetteur téléphonique FX 800 CET

SYSTEME FILAIRE FX 800

1.2.2 Description simplifiée

Centrale FX 800 CEN

Elle est le coeur du système. Elle gère les informations provenant des différents détecteurs et déclenche les signalisations sonores et/ou visuelles appropriées (ainsi que le transmetteur téléphonique, quand il est présent). La FX 800 CEN possède 16 zones totalement indépendantes. Elle est dotée d'un afficheur à cristaux liquides et d'un haut-parleur interne (sirène intégrée). Elle est autoprotégée à l'ouverture du boîtier. Elle est alimentée par le secteur et dotée d'une batterie de secours 12 V / 7 Ah.



Clavier intérieur FX 800 CLA

Il est prévu pour être fixé sur un mur, à l'intérieur des locaux protégés. Grâce à un code à 4 chiffres, il permet la mise en marche (totale/partielle) et l'arrêt de la centrale, ainsi qu'un déclenchement d'alarme audible en cas d'urgence. Il est autoprotégé à l'ouverture du boîtier et à l'arrachement par rapport à sa surface de fixation. Le système accepte un maximum de 4 claviers.



Détecteur de mouvement à infrarouge passif FX 800 DEV

Il est doté d'une portée de 15 m, sa zone de couverture horizontale est de 90° s'il est installé à 2,4 m du sol. Lorsqu'un intrus pénètre dans son "champ de vision", il transmet à la centrale l'information d'alarme. Il est autoprotégé à l'ouverture du boîtier. Il est possible de lui raccorder un contact externe.



Détecteur d'ouverture / détecteur technique FX 800 DCO

Grâce à son contact magnétique intégré, il permet de protéger les portes et les fenêtres. Il est constitué de 2 parties : le boîtier détecteur et le boîtier aimant. Dès que ceux-ci sont éloignés l'un de l'autre, une alarme est transmise. Ce détecteur peut également recevoir un contact externe. De plus, il peut être utilisé comme détecteur technique. Dans ce cas, on lui raccorde une sonde qui peut détecter par exemple une élévation de température (surveillance de congélateur) ou la présence d'humidité (inondation). Il est autoprotégé à l'ouverture du boîtier.



SYSTEME FILAIRE FX 800

Détecteur de fumée FX 800 DFU



Complément indispensable de toute installation de protection contre l'intrusion, il transmet une information d'alarme dès qu'il détecte de la fumée. Il est doté de sa propre signalisation sonore. Il est alimenté par le bus et le fonctionnement de la partie détection est autonome grâce à une pile 9 V (fournie).

Sirène FX 800 SIRI



Il s'agit d'une sirène intérieure. Dès qu'une alarme est générée, elle est déclenchée et délivre un signal sonore puissant. Elle sert également à la signalisation des temporisations d'entrée/sortie, ainsi qu'à prévenir l'utilisateur en cas de présence d'une mémorisation d'alarme ou d'un problème fonctionnel. Le système accepte un maximum de 3 sirènes intérieures. Le raccordement sur la centrale s'effectue via des sorties de puissance dédiées et **non pas sur le bus**.

Sirène FX 800 SIRE



Il s'agit d'une sirène extérieure. Dès qu'une alarme est générée, elle est déclenchée et délivre un signal sonore puissant, ainsi qu'une information visuelle grâce à un flash. Le système accepte un maximum de 3 sirènes extérieures.

Le raccordement sur la centrale s'effectue via des sorties de puissance dédiées et **non pas sur le bus**.

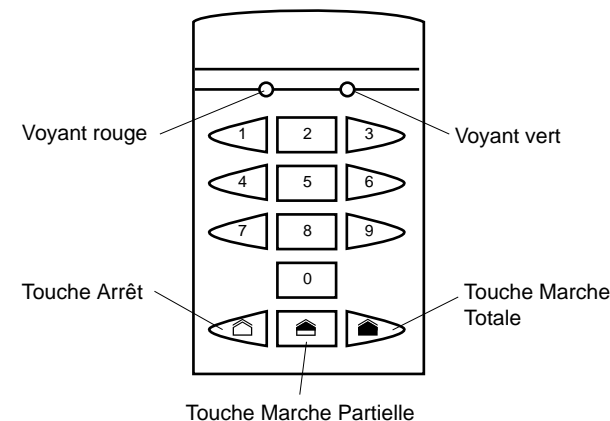
Transmetteur téléphonique FX 800 CET



En cas d'alarme ou d'anomalie, cet équipement permet de transmettre de manière discrète, via une ligne téléphonique, un message vocal (message en clair à destination d'un parent, d'un voisin) ou un message digital (informations numériques à l'attention d'un centre de télésurveillance). Il peut appeler 4 numéros de téléphone et délivrer 4 messages vocaux différents. Lorsqu'il équipe le système (option), il est installé dans le boîtier de la centrale (enfiché sur la carte mère).

SYSTEME FILAIRE FX 800

1.3 Présentation du clavier



Voyant rouge (LED)

- éteint : Arrêt
- allumé : Marche totale
- clignotant : Marche partielle

Voyant vert (LED)

- éteint : Système non prêt ou zone(s) en défaut
- allumé : Système prêt
- clignotant : Coupure secteur

Note : lorsque le voyant vert et le voyant rouge clignotent, le système est en alarme. Les touches "Arrêt", "Marche Partielle" et "Marche totale" s'utilisent après l'entrée du code utilisateur (code usine : 1234). La fonction "Urgence/Agression" est obtenue en pressant simultanément les touches "Arrêt" et "Marche totale".

1.4 Glossaire des termes

Alarme totale	Il s'agit d'un déclenchement de tous les moyens de signalisation, c'est à dire au minimum la sirène intégrée à la centrale. Sont également déclenchés, tous les autres dispositifs (sirènes intérieures/extérieures supplémentaires et transmetteur téléphonique) s'ils équipent le système.
Autoprotection (anti-sabotage)	Cette fonction est activée lors de l'ouverture d'un boîtier.
Code d'accès	Ce code à 4 chiffres est utilisé pour commander le système à partir d'un clavier.
Défauts système	Les événements suivants sont considérés comme des défauts du système : <ul style="list-style-type: none">• coupure secteur• tension batterie basse sur la centrale• anomalie sur le bus• défaut de ligne téléphonique du transmetteur
Marche partielle	Dans ce cas, seule une partie du système est volontairement mise en service. Toutes les zones ne sont pas activées. L'exemple le plus courant en milieu résidentiel correspond à la protection nocturne du rez-de-chaussée d'une habitation, tandis que les occupants dorment au 1 ^{er} étage (les zones correspondantes étant inhibées). Cet état est obtenu en appuyant sur le bouton "marche partielle" (voir "Répertoire des icônes") du clavier.
Marche totale	L'ensemble du système est mis en service. Toutes les zones sont activées. Cet état est obtenu en appuyant sur le bouton "marche totale" (voir "Répertoire des icones") du clavier.
Mode "jour" (arrêt)	Lorsque le système est en mode "jour", seules les zones techniques / feu et autoprotection sont actives. Cet état est obtenu en appuyant sur le bouton "arrêt" (voir "Répertoire des icones") du clavier, après avoir saisi le code à 4 chiffres.

1.4 Glossaire des termes (suite)

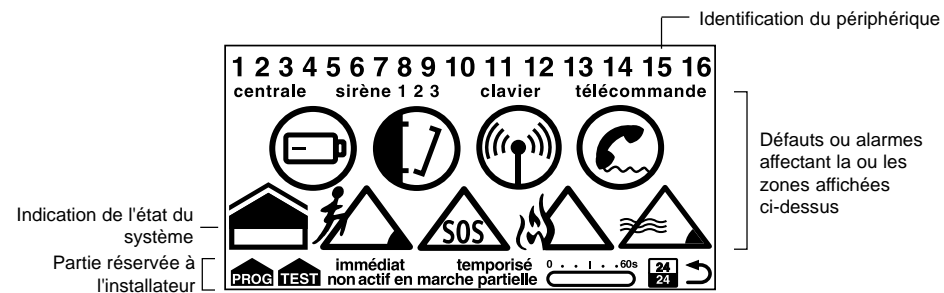
Signal sonore de confirmation (bip-bip)	D'une durée courte, il est émis pour indiquer qu'une commande est acceptée.
Signal sonore de défaut	Il est généré lorsqu'une commande est refusée. Celui-ci est émis notamment lors d'une mauvaise manipulation.
Sirène interne	Il s'agit du haut-parleur intégré à la centrale. En dehors de l'information d'alarme, la sirène interne délivre différents signaux sonores, dont les tonalités et les niveaux ont pour but d'attirer l'attention du technicien ou de l'utilisateur sur l'acceptation ou le refus d'une commande, ainsi que sur un problème spécifique.
Sirène(s) intérieure(s) / extérieure(s)	Si cela est nécessaire, il est possible d'installer plusieurs autres sirènes supplémentaires dans ou hors des locaux surveillés. Elles peuvent être de 2 types : intérieures ou extérieures. Par opposition à la sirène intérieure, la sirène extérieure est placée en dehors des locaux, dans un endroit difficile d'accès (partie haute d'un pignon de maison, par exemple). Il s'agit en fait d'une seconde sirène dont les signaux sonores délivrés sont différents de ceux émis par la sirène intérieure.
Temporisation d'entrée	Il s'agit d'une période temporelle qui suit l'entrée dans les locaux surveillés, par la zone "temporisée". Pendant celle-ci, le déclenchement d'une alarme est retardé. Ainsi, l'utilisateur a le temps de saisir son code sur le clavier, afin de mettre son système à l'arrêt. Elle est matérialisée par une série de signaux sonores rapprochés.
Temporisation de sortie	Il s'agit d'une période temporelle qui débute lorsque l'utilisateur met son système en marche. Il dispose alors de ce temps pour quitter les locaux, sans qu'une alarme ne soit déclenchée. Elle est matérialisée par une signalisation sonore.

1.4 Glossaire des termes (suite)

Zone temporisée	Zones pour lesquelles la temporisation d'entrée/sortie s'applique.
Zones permanentes <i>(autoprotection, panique, incendie, technique)</i>	Il s'agit de zones actives en permanence quel que soit l'état de centrale (en marche ou à l'arrêt) et qui déclenchent systématiquement une alarme.

1.5 Répertoire des icônes

Les icônes sont des symboles qui apparaissent seuls ou de manière groupée, sur l'écran.



1.5.1 Localisation

1 2 3 4 5 6 16	Indication du(des) numéro(s) de zone(s).
Centrale	Conjointement avec l'icône d'autoprotection, indique une ouverture anormale du boîtier de la centrale.
Sirène	Conjointement avec l'icône d'autoprotection, indique une ouverture anormale du boîtier de la sirène.
Clavier 1 2 3 4	Indique le numéro du clavier.

1.5.2 Signalisation d'alarme ou de défaut

	Signalisation d'une coupure secteur (chiffre 1 allumé) / Rétablissement (chiffre 2 allumé) / Défaut batterie (chiffre 3 allumé).
	Signalisation de l'ouverture d'un boîtier (AP) / Affichage conjoint avec une autre icône.

SYSTEME FILAIRE FX 800



Signalisation d'absence de communication sur le bus. Affichage conjoint avec l'icone du périphérique en défaut.



Signalisation de défaut sur la ligne téléphonique (lorsque le transmetteur est installé).



Zone urgence activée (affichage conjoint avec le symbole clavier).



Zone incendie activée (affichage conjoint avec le numéro de zone).



Zone technique activée (affichage conjoint avec le numéro de zone).

1.5.3 Etat du système



Indication d'une mise en marche totale.



Indication d'une mise en marche partielle.



Indication d'une mise à l'arrêt.



Signalisation d'une zone intrusion (affichage conjoint avec le numéro de zone).

SYSTEME FILAIRE FX 800



Indicateur d'écoulement des temporisations Entrée/Sortie.



Indication de passage à l'étape suivante.

1.6 Liste des signalisations sonores

Elles sont de 2 sortes. L'une correspond aux sons émis pour informer l'utilisateur sur l'état du système (qu'il soit normal ou qu'il s'agisse d'un défaut ou d'une erreur), l'autre regroupe les informations d'alarme.

1.6.1 Signalisations sonores de défaut ou d'erreur

Etat	Description	Type
Avertissement de défaut	Ce signal indique à l'utilisateur qu'il doit se rendre devant la centrale pour consulter l'écran. Après avoir pris connaissance de l'information, l'utilisateur acquitte la signalisation au moyen du bouton situé sur le côté droit de la centrale. Le signal sonore cesse, tandis que l'affichage est conservé.	"Bips"
Confirmation de mise à l'arrêt		Double "bip" court
Défaut de sortie	Ce signal sonore est émis tant qu'un détecteur reste en alarme pendant la temporisation de sortie	"Bip" répétés

1.6.1 Signalisations sonores de défaut ou d'erreur (suite)

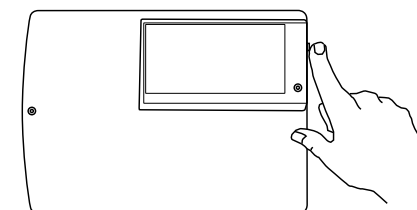
Etat	Description	Type
Indication d'alarme	Après pénétration dans les locaux et mise à l'arrêt du système, ce signal sonore avertit l'utilisateur qu'une alarme s'est produite en son absence. Il doit se rendre devant la centrale pour consulter l'affichage.	"Bips" répétés
Indication d'erreur	Ce signal sonore est délivré lorsque la centrale ne peut être mise en service. Il est émis, par exemple, si une boucle d'auto-protection est activée, si un défaut de ligne téléphonique est présent.	"Bip" "Bip"
Temporisation d'entrée	Ce signal sonore ne cesse qu'après la mise à l'arrêt du système.	"Tut-Tut-Tut" répété
Temporisation de sortie	Le signal sonore délivré est normalement continu, sauf si un détecteur est en alarme.	Continu ou alterné



CHAPITRE 2 FONCTIONNEMENT

2.1 Commandes accessibles à l'utilisateur

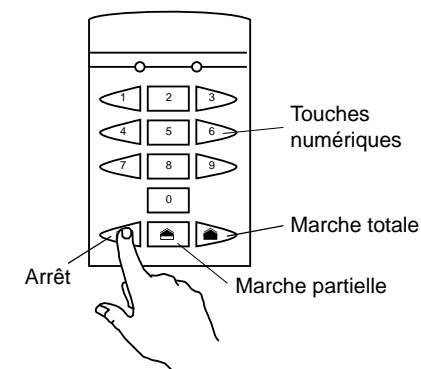
2.1.1 Bouton utilisateur



Ce bouton permet à l'utilisateur de tester l'afficheur (voir page suivante). Il l'autorise également à parcourir toutes les informations disponibles à l'affichage. L'icône ➡ en partie inférieure droite de l'écran clignote lorsque plusieurs informations peuvent être affichées.

Enfin, en cas de mémorisation d'alarme ou de défaut, ce bouton permet d'arrêter les "bips" d'avertissement.

2.1.2 Touches clavier

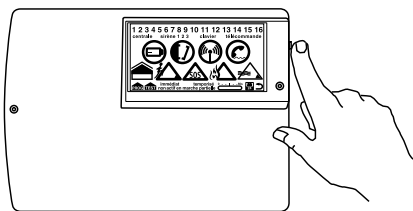


A. Mode "jour" (arrêt)



Icone "Maison vide". Aucun défaut

A.1 Test de l'afficheur



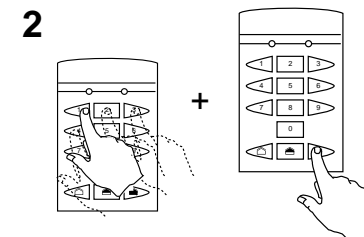
Presser et maintenir enfoncé le bouton utilisateur pendant 2 secondes (action possible à l'arrêt). Tous les icones apparaissent et le rétroéclairage de l'écran est activé (éclairage par l'arrière).

B. Mise en marche totale

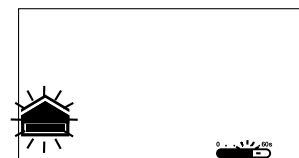
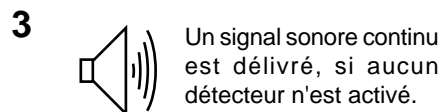
B.1 Avec une ou plusieurs zones temporisées programmées



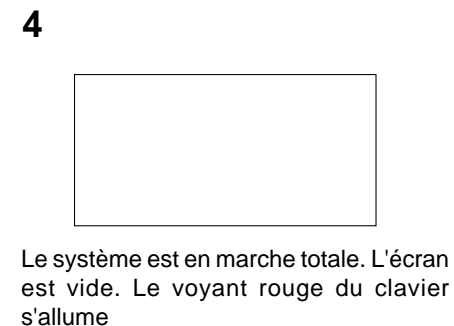
Mode jour (Arrêt)



S'assurer que le voyant vert du clavier est allumé, puis entrer un code d'accès valide sur celui-ci. Presser la touche "Mise en marche totale".



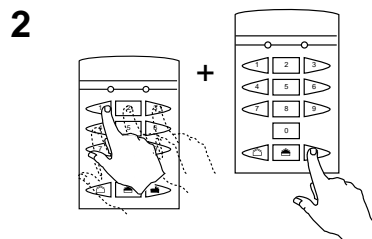
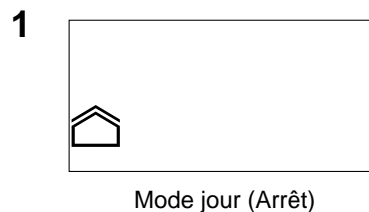
L'icône de durée se réduit au fur et mesure que la temporisation s'écoule.



Si, par exemple, elle a été programmée à 20 secondes, la temporisation dure 20 secondes. Dans le cas où une zone temporisée contact est refermée avant que la temporisation ait expiré, le système réduit celle-ci à 5 secondes, puis passe en marche.

B. Mise en marche totale (suite)

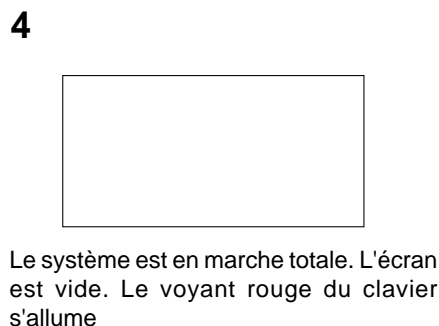
B.2 Sans aucune zone temporisée



S'assurer que le voyant vert est allumé. Entrer un code d'accès valide sur le clavier puis, presser la touche "Mise en marche totale" de ce dernier.

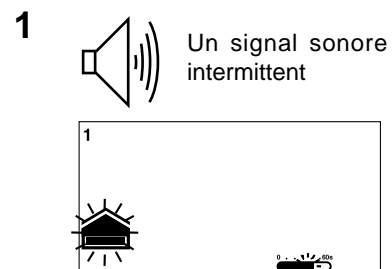


L'icone de "Marche totale" apparaît pendant environ 3 secondes.

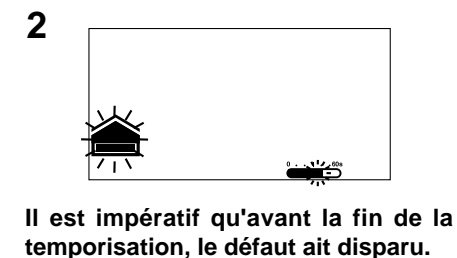


C. Défauts pouvant être présents à la mise en marche totale

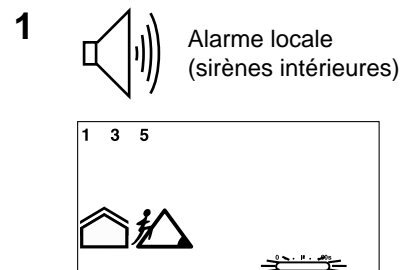
C.1 Avec une ou plusieurs zones activées



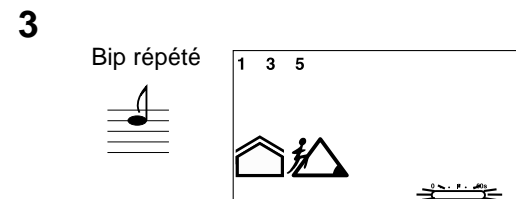
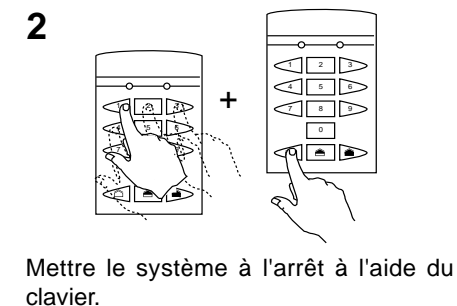
Affichage de la zone temporisée en défaut (porte ouverte, par exemple).



C.2 Défaut de sortie (dépassement de la temporisation de sortie)



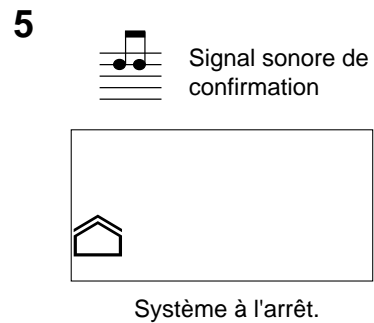
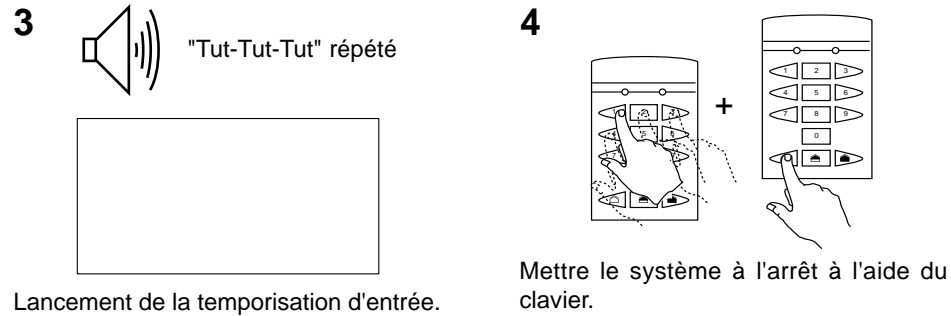
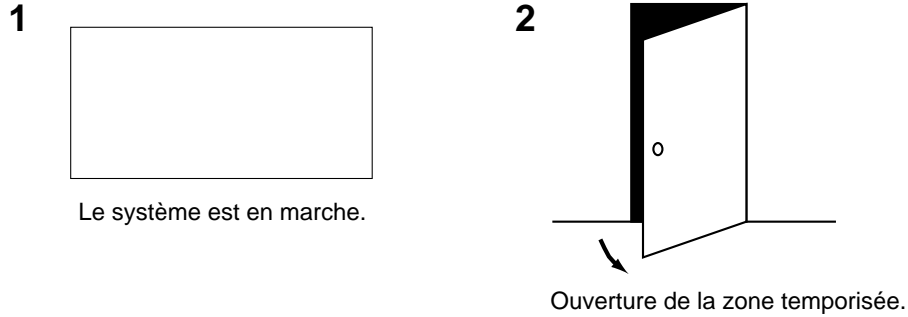
Si à la fin de la temporisation de sortie des zones sont encore ouvertes, le système passe en marche mais déclenche une alarme.



L'afficheur indique les zones en défaut. Pour faire cesser la signalisation sonore, presser le bouton utilisateur ou entrer à nouveau le code et presser la touche "Arrêt".

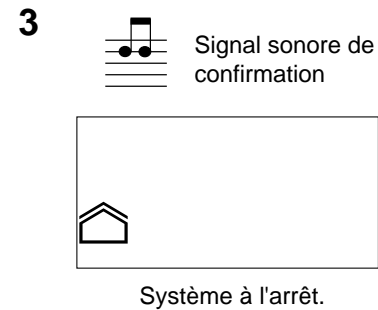
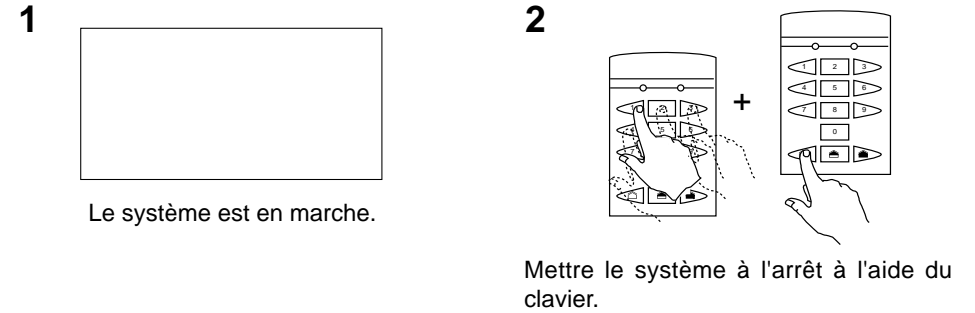
D. Mise à l'arrêt

D.1 Avec une ou plusieurs zones temporisées programmées




D. Mise à l'arrêt (suite)

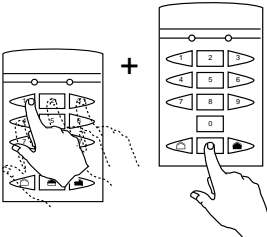
D.2 Sans aucune zone temporisée

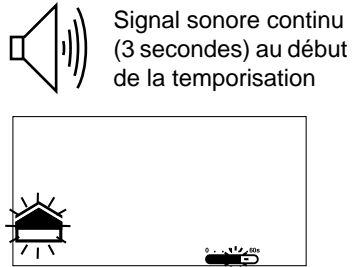


E. Mise en marche partielle

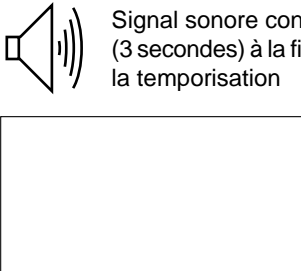
E.1 Avec une ou plusieurs zones temporisées programmées

- 

Le système est à l'arrêt.
- 

Mettre le système en marche partielle à l'aide du clavier.
- 

Signal sonore continu (3 secondes) au début de la temporisation


Lancement de la temporisation d'entrée. L'icone de durée de temporisation se réduit.
- 

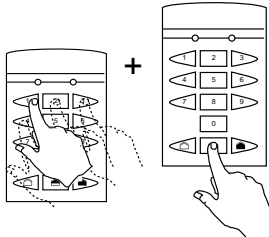
Signal sonore continu (3 secondes) à la fin de la temporisation

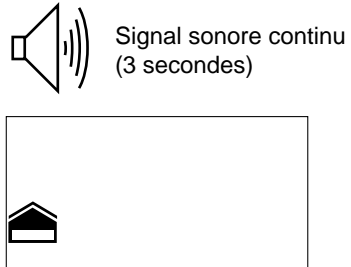
Système en marche partielle. Ecran vide. Le voyant rouge du clavier clignote.

E. Mise en marche partielle (suite)


E.2 Sans aucune zone temporisée

- 

Le système est à l'arrêt.
- 

Mettre le système en marche partielle à l'aide du clavier.
- 

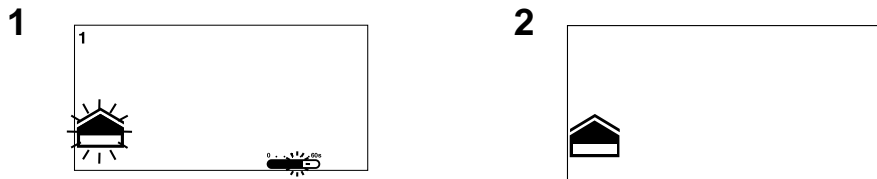
Signal sonore continu (3 secondes)

L'icone de marche partielle apparaît pendant 3 secondes.
- 

Système en marche partielle. Ecran vide. Le voyant rouge du clavier clignote.

F. Défauts pouvant être présents à la mise en marche partielle

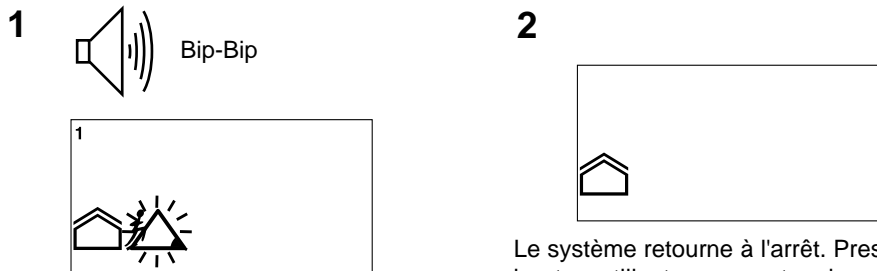
F.1 Avec une ou plusieurs zones temporisées programmées



1 Affichage de la zone temporisée en défaut (porte ouverte, par exemple).

2 Une fois la zone temporisée refermée, le système passe en marche partielle au bout de 5 secondes (quelle que soit la durée de temporisation de sortie restante).

F.2 Défaut de sortie (dépassement de la temporisation de sortie)

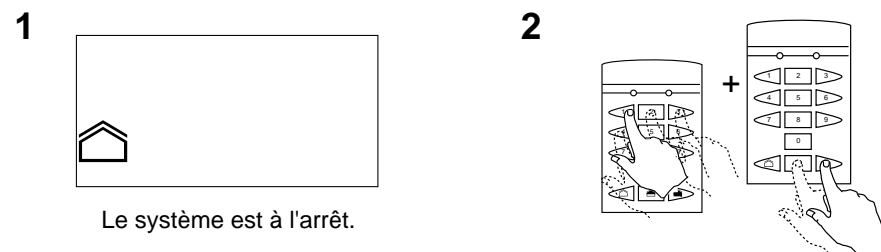


1 Affichage de la zone en défaut. Les voyants du clavier sont éteints. Signal sonore discontinu.

2 Le système retourne à l'arrêt. Presser le bouton utilisateur ou entrer le code et presser la touche "Arrêt" pour stopper la signalisation sonore.

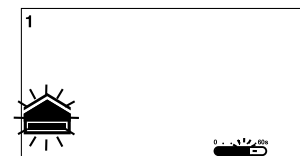
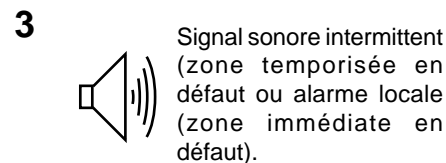
G. Mise en marche forcée

La mise en marche forcée sert à mettre en service le système même si un défaut persiste : zone ouverte, autoprotection activée, défaut transmetteur, etc.

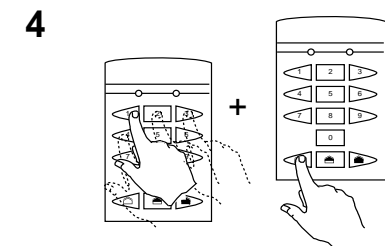


1 Le système est à l'arrêt.

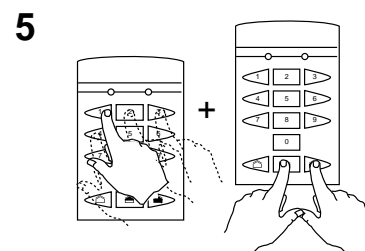
2 Mettre le système en marche totale ou partielle à l'aide de la télécommande ou du clavier.



3 Affichage indiquant la présence d'un défaut sur le détecteur zone 1 (exemple avec une zone temporisée).



4 Mettre le système à l'arrêt à l'aide du clavier.



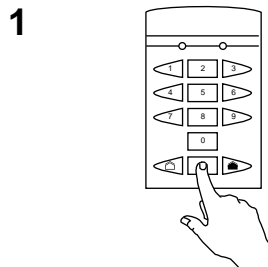
5 Mettre le système en marche forcée à l'aide du clavier (en pressant simultanément les touches marche totale et partielle).

Si la zone "éjectée" est **temporisée**, le système passe en service après 3 secondes.

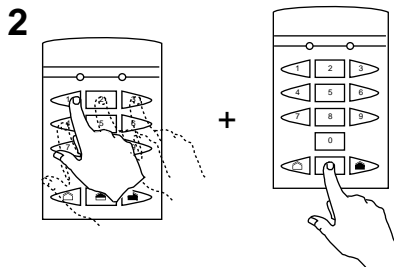
Dans les autres cas, le système passe en service en ne signalant aucun défaut sur l'écran (émission d'une signalisation sonore continue et mémorisation du défaut).

H. Changement de code sur le clavier (EXEMPLE)

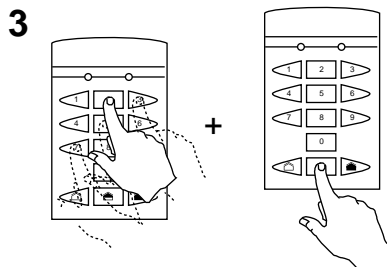
Note : si l'on saisit 5 fois de suite un code erroné (non valide), le clavier reste bloqué (ses touches ne sont plus actives) pendant 3 minutes.



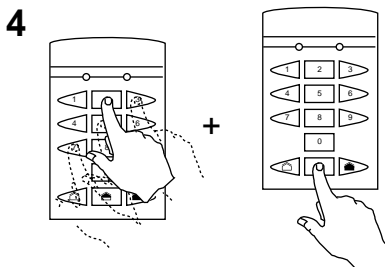
Presser la touche marche partielle (un signal sonore est émis et la LED rouge à droite s'allume).



Entrer le code d'accès valide (exemple : "1234") puis, presser la touche marche partielle (un "bip" est émis / La LED rouge reste allumée).



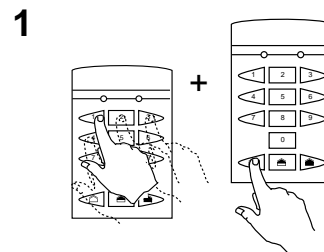
Entrer le nouveau code (exemple "2537") puis, presser la touche marche partielle (un "bip" est émis / La LED rouge reste allumée).



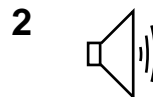
Entrer une seconde fois le nouveau code (exemple "2537") puis, presser la touche marche partielle (un double "bip" est émis et la LED rouge clignote 2 fois, puis s'éteint). Le nouveau code est alors enregistré.

Note : si plusieurs claviers sont présents sur l'installation, il est indispensable d'effectuer un changement de code sur chaque clavier.

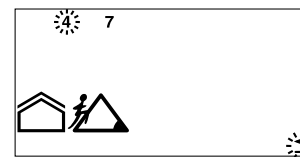
I. Remise à zéro (RAZ) du système après une alarme



Mettre le système à l'arrêt à l'aide du clavier.



Signal sonore "Tut-Tut" suivi d'un "bip" répété pendant 60 secondes, jusqu'à ce que le bouton utilisateur soit pressé ou que le code utilisateur soit entré et que la touche "Arrêt" soit pressée. Si cette opération n'est pas réalisée, un "bip" est émis toutes les 30 secondes.

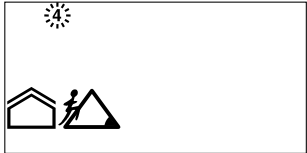


Le système est à l'arrêt. L'afficheur signale la première zone en alarme par un clignotement du numéro lui correspondant (zone 4 dans l'exemple) et la seconde zone activée, de façon fixe (zone 7 dans l'exemple). La RAZ de la mémoire d'alarme est effectuée automatiquement à la mise en marche suivante.

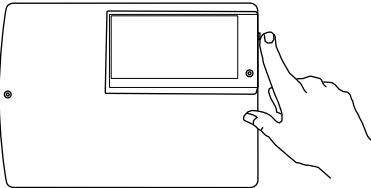
J. Lecture de la mémoire d'alarme (exemple)

- 1**

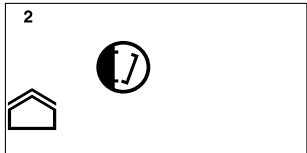
Presser le bouton utilisateur pour visualiser la dernière information contenue dans la mémoire.
- 2**



L'affichage signale la zone en mémoire d'alarme.
- 3**



Presser puis relâcher le bouton utilisateur pour visualiser d'autres événements (s'ils existent).
- 4**

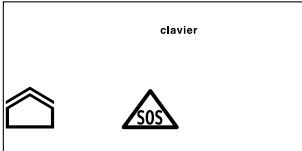




L'afficheur indique l'activation de l'autoprotection sur le détecteur de la zone 2.



La mémoire d'alarme sera effacée lors de la prochaine mise en service.

K. Alarmes "Panique" (Urgence), "Incendie" et "Technique"

- Alarme locale à l'arrêt ou en marche partielle.
Alarme totale en marche totale.
- 
- Affichage de l'icône "Panique" (Urgence)**
Lorsque le système est à l'arrêt, en marche partielle ou totale, la sirène intégrée, les sirènes intérieures et le transmetteur sont déclenchés.
-
- Alarme totale à l'arrêt. et en marche.
- 
- Affichage de l'icône "Incendie"**
Lorsque le système est à l'arrêt, en marche partielle ou totale, la sirène intégrée, les sirènes intérieures et le transmetteur sont déclenchés.
-
- Alarme locale à l'arrêt et marche partielle.
- 
- Affichage de l'icône "Technique"**
Lorsque le système est à l'arrêt ou en marche partielle, les sirènes intérieures délivrent un signal sonore spécifique. Lorsqu'il est en marche totale, seul le transmetteur signale le défaut.

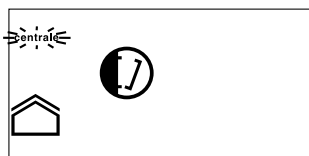
L. Alarmes autoprotection



Autoprotection de la centrale



En cas d'alarme autoprotection, contacter l'installateur.



L'écran affiche l'icone autoprotection. Lorsque le système est à l'arrêt ou en marche partielle, une alarme locale est déclenchée (sirènes intérieures). Lorsque le système est en marche totale, une alarme totale est déclenchée (sirènes et transmetteur).

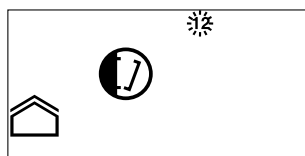
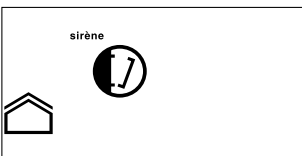
L'icone d'autoprotection apparaît sur l'écran en même temps que l'indication du dispositif concerné.



Autoprotection sirène



Autoprotection détecteur

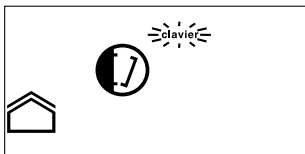


L'icone d'autoprotection apparaît sur l'écran en même temps que l'indication du dispositif concerné.

L'icone d'autoprotection apparaît sur l'écran en même temps que l'indication du dispositif concerné.



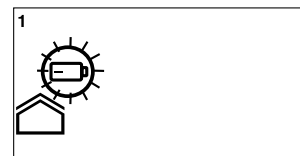
Autoprotection clavier



L'icone d'autoprotection apparaît sur l'écran en même temps que l'indication du dispositif concerné.

M. Défauts divers

Coupure secteur



A l'arrêt, le voyant vert du clavier clignote lorsque la tension secteur est absente.

Défaut ligne téléphonique

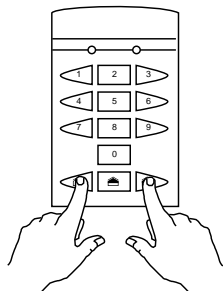


En cas de coupure de la ligne, le voyant vert du clavier s'éteint

NOTE : il est possible de mettre le système en marche, même si un défaut persiste. Dans ce cas, effectuer une mise en marche forcée. Voir page 25.

N. Fonction appel d'urgence (agression)

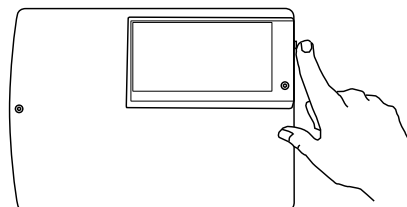
Il est possible de déclencher un appel d'urgence (agression) en appuyant simultanément sur les touches "Arrêt" et "Marche totale" de la télécommande ou du clavier. Dans ce cas, les sirènes sont activées, ainsi que le transmetteur si le système en est équipé. Pour arrêter les sirènes, il est nécessaire de passer le système à l'arrêt.



O. Lecture du journal de bord

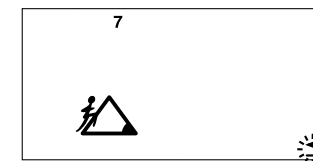
Q.1 Bouton utilisateur

1



A l'arrêt, presser et maintenir enfoncé le bouton utilisateur pendant au moins 2 secondes.

2

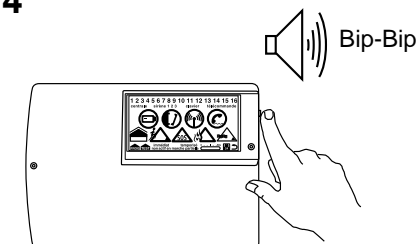


Système à l'arrêt. L'afficheur indique l'événement le plus récent.

3

Presser successivement le bouton utilisateur pour afficher les événements les uns après les autres. Une fois la fin de la mémoire atteinte (32 événements max.), le système émet un double "bip".

4



Presser et maintenir enfoncé le bouton utilisateur pendant 3 secondes pour quitter le journal de bord

P. Acquit du transmetteur téléphonique



Pour pouvoir effectuer ces diverses manipulations, il est impératif d'être équipé d'un poste téléphonique à fréquences vocales (DTMF).

N.1 Procédure d'acquit

Si l'option transmetteur téléphonique a été installée dans la centrale, il est nécessaire d'expliquer au correspondant censé recevoir l'appel en cas d'alarme, la méthode pour "acquitter" (arrêter) le transmetteur après qu'il ait délivré son message.

Il suffit après avoir écouté le message, de presser la touche "5" sur le clavier du poste téléphonique.

N.2 Ecoute du site

Après avoir reçu le message issu du transmetteur, il est possible d'écouter les bruits ambiants provenant du site d'appel, grâce au microphone installé dans la centrale. Celui-ci n'est actif qu'en cas d'alarme.

Il suffit après avoir écouté le message, de presser la touche "1" sur le clavier du poste téléphonique.



Pendant l'écoute, les sirènes du site en alarme cessent de fonctionner. Elles redémarreront après l'acquit (5).

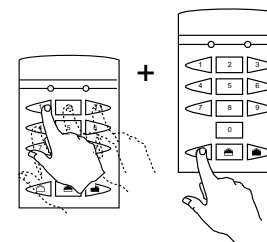
Q. Arrêt d'urgence du transmetteur téléphonique



Cette opération permet d'empêcher le transmetteur d'envoyer un message à la suite d'une fausse manipulation.

L'utilisateur peut déclencher accidentellement une alarme. Si la centrale est équipée d'un transmetteur téléphonique, le correspondant programmé peut recevoir un message inapproprié.

Pour interrompre la communication, il est nécessaire d'exécuter les 2 étapes suivantes :



- 1/ Mettre le système à l'arrêt à l'aide du clavier pour arrêter les sirènes (entrer le code, puis presser la touche "Arrêt").
- 2/ Entrer le code une seconde fois puis presser à nouveau la touche "Arrêt" pour arrêter les bips de signalisation.
- 3/ Entrer le code une troisième fois puis presser à nouveau la touche "Arrêt" pour arrêter le transmetteur.

SYSTEME FILAIRE FX 800

R. Configuration du système

ZONE	Description et localisation	Immédiate	Temporisée	Active en marche partielle	Fumée	Technique
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						

SYSTEME FILAIRE FX 800

R. Configuration du système (suite)

<i>Transmetteur téléphonique</i>	
N° tél. 1 :	
N° tél. 2 :	
N° tél. 3 :	
N° tél. 4 :	

NOTES